

Jeu et maladie d'Alzheimer

2 jours

Communiquer avec une personne atteinte de la maladie d'Alzheimer n'est pas toujours aisé.

Le jeu se présente pourtant comme un moyen adapté à condition de savoir choisir et utiliser les bons objets.

Objectifs

- Comprendre la maladie d'Alzheimer
- Définir les besoins et les compétences des malades
- Réfléchir aux spécificités du cadre ludique au regard de la maladie
- Découvrir de nombreux jeux adaptés
- Savoir se positionner auprès du public ciblé

Programme des 2 jours

- Etat des lieux des difficultés rencontrés dans l'utilisation du jeu auprès de personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer
- Présentation de la maladie d'Alzheimer – aspects physiologiques et psychologiques
- Intérêt du jeu pour ce public et son environnement
- Les spécificités du cadre ludique :
 - Le choix des objets en fonction des besoins et des compétences des malades
 - Le positionnement du professionnel
- Présentation et analyses de nombreux jeux adaptés
- Réseaux d'achats : où trouver des jeux adaptés ?
- Echanges d'expériences entre les participants et présentation des expérimentations réalisés dans des Cantous

Lieu • Paris
Dates • Du 11 au 12 Avril 2013

Lieu • Lyon
Dates • Du 4 au 5 Avril 2013

Lieu • Aix en Provence
Dates • Du 20 au 21 Juin 201

Horaires • 9h-12h30 14h-17h
Tarif • 460 € TTC

Formations en partenariat
avec la SCIC Ludomonde



Jeu et personnes âgées

3 jours

Thème

Ce stage aborde la place et l'intérêt du jeu dans la vie des personnes âgées.

Il permet de repérer les conditions favorables à une bonne séance de jeu.

Intervenants

Cédric GUEYRAUD
Directeur FM2J,

Et/ ou
Stéphane CLOUX
Coordinateur
Ludomonde

Sur Aix, participation de
Jean François VALANCOT
Gérant Theraloisirs

Ce stage se base sur la modélisation d'une recherche action effectuée par FM2J en EPHAD avec de nombreuses expérimentations.

Objectifs :

- Réfléchir à l'intérêt du jeu pour un public vieillissant
- Savoir mettre en place des animations adaptées aux compétences du public
- Connaître des jeux adaptés aux compétences de la personne âgée
- Valoriser le jeu comme outil de médiation

Programme :

Jour 1

- Etat des lieux du jeu auprès des personnes âgées : les difficultés rencontrées
- Le jeu comme moyen d'intervention : ses objectifs
- Définition et intérêt du jeu

Jour 2

- Connaissance de la personne âgée et de son environnement
- Des jeux adaptés aux compétences du public
- Découverte, manipulation et analyse de nombreux jeux

Jour 3

- Les spécificités du cadre ludique auprès des personnes âgées
- Les différents types d'intervention possible : à domicile, en EPHAD...
- Réseau d'achats : où trouver des jeux adaptés

Moyens pédagogiques

Ateliers, apports théoriques, débats et échanges. Manipulation de jeu adaptés

Lieu • Paris
Dates • Du 8 au 10 Avril 2013

Lieu • Lyon
Dates • Du 23 au 25 septembre 2013

Lieu • Aix en Provence
Dates • Du 17 au 19 Juin 201

Horaires • 9h-12h30 14h-17h
Tarif • 672 € TTC



www.fm2j.com